

# SCRATCH 程式設計國中組試題

## 【遊戲名稱】

機會 vs 命運

## 【玩法】

按下綠旗開始遊戲後，利用滑鼠點擊「機會」或「命運」，選到「愛心」即過關，選到「鬼」則失敗，遊戲停止，看你能過幾關。

## 【素材】

主角：Pico.sprite2

卡片 1：card1.sprite2

卡片 2：card2.sprite2

愛心 1：Heart1.sprite2

愛心 2：Heart2.sprite2

遊戲說明：hint.sprite2

背景：track.svg

## 【配分】

10 分	刪除預設角色，匯入所有角色及背景。
10 分	設定卡片 1、卡片 2 在固定位置，並重複放大縮小(如影片說明)。
10 分	綠旗按下後，滑鼠只能點擊兩張卡片其中一張，卡片被點擊後會消失。
20 分	卡片 1 後方請放愛心 1 做造型切換，卡片 2 後方請放愛心 2 做造型切換。當卡片 1 後方出現愛心造型時，則卡片 2 後方必須是鬼造型，也就是說二張卡片後方的造型必須是不一樣的。
20 分	設定卡片消失後，出現愛心的話，則主角說「過關」2 秒，遊戲繼續。出現鬼的話，則主角說「失敗」，且遊戲結束，全部停止。
10 分	新增變數「過關」，當主角說過關時，變數「過關」增加 1，當綠旗按下時，變數「過關」設為 0。
10 分	新增變數「最高紀錄」，當變數「過關」超過變數「最高紀錄」時，則將本次成績設為最高紀錄。
10 分	設定「遊戲說明」在綠旗按下時出現 3 秒即消失，並且開始遊戲。

【遊戲畫面】

