

SCRATCH 程式設計國中組試題

【遊戲名稱】

你今天樂透了嗎？

【玩法】

按下綠旗開始進行抽獎，用滑鼠每點選一次 Button 按鈕，就抽出一個號碼，共計要抽出 5 個號碼，最後再點選 final 按鈕，即公佈本次中獎所有號碼。

【素材】

主角：woman.sprite2

球：Ball.sprite2

按鈕：Button.sprite2

樂透機台：LOTT0.sprite2

遊戲說明：hint.sprite2

背景：background1.png background2.png

【配分】

10 分	刪除預設角色，匯入所有角色及2個背景。
20 分	將樂透機台座標設為(0, 0)，設定球只能在樂透機台裡滾動，並利用分身的方式製作出 19 顆分身彩球，並標記號碼 1 至 20 號(如影片說明)。
20 分	設定用滑鼠每點擊一次按鈕就抽 1 個號碼球(除了按鈕，滑鼠點擊其他地方需無反應)，且抽出的號碼球 1 秒內移動到座標(200, 20)，等待 1 秒後就消失。
20 分	設定遊戲只能抽出 5 個號碼，且抽中的號碼不可重複，提示：可利用清單的方式去判斷有無重複。
10 分	設定每次點擊按鈕，按鈕就會切換造型(如影片說明)，抽完 5 個號碼球後，按鈕會切換成 final 鍵，按下 final 鍵後切換至背景 2。
10 分	切換背景 2 後，其他角色都隱藏，主角出現，並公佈中獎所有號碼。
10 分	設定遊戲說明在綠旗按下時顯示，3 秒後隱藏。

【遊戲畫面】

樂透開獎

按下綠旗後，則開始抽獎，
用滑鼠點選一次Button鍵，
即抽出一個號碼，抽出5個
號碼後，再按下final鍵，即
公佈本期中獎號碼。
Good Luck !

