

# 109-SCRATCH 程式設計-命題單

## 【遊戲名稱】

戰機探險記

## 【玩法說明】

你駕駛著戰機飛向銀河中，發現了一個神祕的區域，在探險過程中，遇到了骷髏怪，你必須使用上下左右按鍵控制戰機，使用空白鍵發射子彈將骷髏怪打敗，注意，要躲開上下方的岩石區，也必須躲開骷髏怪的攻擊。

## 【使用素材】

戰機 (flight.sprite3)、地圖 (map.sprite3)、戰機的武器 (ball1.sprite3)、骷髏怪 (Skeleton.sprite3)、骷髏怪的武器 (ball2.sprite3)、失敗 (fail.sprite3)、過關 (pass.sprite3)

## 【配分】

配分	內容
10	將所有素材檔案上傳到角色區，並將地圖定位在(480, 0)。
20	1. 地圖可以自動往左邊移動，速度大約與說明影片差不多(約 1 點)。 2. 當地圖移動到最後面時，骷髏怪才出現，開始對戰。骷髏怪在攻擊過程中，會一直自動變換造型。
20	1. 當按下向上鍵，可以控制戰機往上移動；當按下向下鍵，可以控制戰機往下移動，移動的方向和模式如同影片說明。 2. 戰機碰到上下方的岩石，就切換成爆炸造型，並且出現失敗 (fail.sprite3) 畫面，遊戲停止。
10	當按下向左鍵，可以控制戰機往左移動；當按下向右鍵，可以控制戰機往右移動，移動的方向和模式如同影片說明。
10	按下空白鍵，戰機可以發射出武器 (ball1.sprite3)，造型切換為橘色球，沒攻擊到敵人時射擊到最右邊才消失，打到骷髏怪時也會消失。
10	骷髏怪會對戰機發射出武器 (ball2.sprite3)，造型切換為粉紅色球，沒攻擊到敵人時射擊到最左邊才消失，打到戰機時也會消失，請參考影片。
10	戰機有一開始【戰機生命】3 點，被骷髏怪打到時，扣 1 點，剩下 0

	點時，出現失敗畫面，遊戲停止。
10	骷髏怪有一開始【骷髏生命】3 點，被戰機打到時，扣 1 點，剩下 0 點時，出現過關 (pass.sprite3) 畫面，遊戲停止。

【遊戲參考畫面】

